Space Hound:MetroPos

太空猎犬：坐标大都会

介绍

《太空猎犬：坐标大都会》是《太空猎犬》游戏的可玩预告片，或者作为游戏众筹奖励和展出使用，并将单独售卖。《坐标大都会》将展现出游戏的部分玩法和现有系统，根据反馈，用以改进游戏本篇的质量和设计。

游戏简介

赏金任务并不是时常都有，维护飞船的开销不菲，克里斯花钱还大手大脚。

就这样，戴克和克里斯已经有一个月没有吃过正常的食物了。最终，因为危险驾驶，两人被拘留，飞船也被扣押，连缴纳罚款的钱都没有。

为了生活下去，戴克接受了老朋友弗朗西斯——王国太空安全局警探长的一份特殊任务，潜入由马萨联盟主导的太空城市大都会，作为密探，调查几起离奇的案件。两人很快发现并不简单，大都会鱼龙混杂，各路势力逐一登场，还有不知情的王国治安官茉莉对克里斯你追我赶。

坐标大都会，一场蒸汽与魔法的太空宴会，缓缓拉开序幕。

势力简介

The Grand Three三伟人

城市三大商业集团的巨头，也是大都会的最高层。他们分别经营赌场，酒精和武器

Voice of Blue蓝调之声

城市里的地下报纸社，揭露了很多大老板的丑闻

Old World旧世界集会

旧世界的集会场所

Metro Alliance 都会人联盟

大都会的工人联合组织，他们认为自己代表了大多数人，也应该参与大都会的政治决策，与三伟人对立。

Sector Police Department(简称SPD)王国星区警察局

SPD负责保障王国治下星区的安全，而在大都会，SPD也是有办事处的，王国虽然也不能明目张胆的在这里进驻大批武装警察，但也可以调查重大犯罪。

HunterBar猎人兄弟会

太空赏金猎人们获取工作和获取情报的重要场所。

Inquisitor Hall异端审判厅

教国的刑侦组织，不过比起刑侦，更倾向于捉拿和猎杀叛徒。

Kadas Fortress游牧民要塞

修建大都会时的小型空间站，现在成了宇宙游牧民族Mayon人的聚居地，令大都会高层很苦恼。

人物简介

克里斯（Chris）

主角

谢尔史密斯（ShearSmith）船长

塔伦丁号的船长，卡特曼的人，一下船即被暗杀

达拉斯卡特曼（Dallas Cartman）

Vas酒业集团老板，是塔伦丁号上记忆水晶的拍卖得主，其实他需要的是一块能作为大规模杀伤性武器使用的能源水晶，他打算用这个水晶彻底的破坏游牧民要塞，以消除这个眼中钉。而他知道，游牧民的领导人纽特可能得到了这个情报。于是放出了障眼法，他拍得了一块昂贵得记忆水晶，以此来保障能源水晶的安全。却不想，塔伦丁号遭到了不明身份团伙的袭击，记忆水晶被盗，负责能源水晶押送的船长刚到港就被杀了。于是，他抓了主角的搭档戴克，让主角去搞清楚到底发生了什么，并带回水晶（他并没有告诉直接告诉主角自己的计划）。

而其实，Dallas另有计划。能源水晶到港他就拿到手了。船长被暗杀，正是他指示的，是为了不让自己的计划有泄露的可能。至于派主角找水晶，更多是为了利用主角干扰各方，以及对主角的兴趣。

康纳（Conor）

神秘的白发男子，有一把白色的枪，在寻找水晶。真实身份是教国审判厅的杀手。因为任务失败后消失被认为叛逃，正在遭受教国的追杀。同时，王国也以“白铳”为名，对其进行了死活不拘的通缉。

纽特（Newt）

纽特是卡达斯要塞中游牧民的领导人，希望能够取得能源水晶，以此为要挟进行独立。也经常在下城区进行地下活动。

泰蕾莎（Teletha）

下城区酒吧JazzCat的酒保，金色长发，面容娇小可爱。对调酒有着浓烈的热情和专注。言语不多，但是看待问题的角度全面，不会一味的抨击富人，也不会偏袒穷人，似乎曾经是有身份的人。主角跟康纳喝酒时接待的酒保。

图瑞尔（Turrell）

教国审判厅的官员，为了解决掉被认为背叛的杀手康纳，来到了大都会。

场景

**城镇结构**：

* UnderCity下城区
* MetroPosCity都会区
* HallaCity菁英区

**建筑类型**：

·生活建筑

能进行买卖补给，能进行生活化活动

·战斗建筑

能作为战斗场景

·任务建筑

有可互动物品，或npc，或能触发任务

·空建筑

不能进入，仅作为装饰

生活建筑

酒吧(已完成)

枪店(已完成)

魔法商品店(已完成)

书店(已完成)

食品店（已完成）

炼金杂货铺（已完成）

黑市(已完成)

医院(已完成)

魔法协会(已完成)

猎人兄弟会（已完成）

路边热狗摊(已完成)

工会（已完成）

CD店（已完成）

任务建筑

星港

报社

教堂

Vas酒业集团大楼

都会警务总部

战斗建筑

废弃的魔法药剂工厂

加工酒窖

星港卸货区

飞艇

空中岛（一群有潘多拉核心的建筑组成的“岛屿”，由轨道列车沟通）

下水道地牢（9-15个房间形成一关）

星际海盗飞船地牢（8-12个房间形成一关）

剧情概览

**大都会赌局**

克里斯和戴克在太空中飞船熄火了，被观光空舰塔伦丁号捕获，两人因被认定为不安全因素被关禁闭。在即将到达目的地时，塔伦丁号却意外遭遇了劫持，劫持者是一个神秘的宗教团体。最终，克里斯成功解决了劫持者，然而船上押运的一件物品，价值连城的记忆水晶被盗了。

记忆水晶据称有记录人所见所感，并以特殊的魔法使其他人得以一窥其储存记忆的能力。是神秘的地下炼金术士社团的发明，不过产量极低。而这块记忆水晶在一场拍卖会上被大都会三巨头之一的酒厂大亨Dallas卡特曼拍下。

目睹记忆水晶被盗的只有克里斯，戴克以及船长，虽然结合各种事实可以证明两人不是犯罪者，但卡特曼对克里斯表现出了浓厚的兴趣。于是，卡特曼将戴克扣押，让克里斯找回水晶。否则就将戴克扔到太空中喂蟑螂。

从埃瑞卡的大楼出来之后，克里斯无奈的在大都会的街头寻找船长了解线索。 没走几步，你被几名街上的黑帮成员打劫，而在他们准备动手时，一名白发男子冲出来替你出了头，在争吵过程中，白发男子谈吐不俗，黑帮成员们被逼走，并跟你以及白发男子在工厂约架。之后，白发男子会邀请你去喝杯酒。

喝完酒，他跟你说，你不用去应邀，他会搞定的，你可以嘲讽他几句，表示你自己也做得到，也可以谢谢他就走开。

在街上搜集有关记忆水晶的线索，从船上的水手那听说，记忆水晶有可能是被塔伦丁号船长的副手私藏了，而黑帮“齿轮”的老大看上了，并准备交易。而船长的副手已经不见踪影。我们得知，齿轮帮的据点在一所废弃的魔法药剂加工工厂。（收束点）

在废弃药剂工厂门口，会遇到白发男子，与他对话，你得知他的名字是Conor康纳，而他要为了个人的荣耀跟黑帮的人斗个你死我活。一番对话后，你发现他的枪（一只白色的手枪）甚至都坏了。你可以选择帮助他，或者帮他修好枪械（修理技能达到20），或者什么也不做。

如果你什么都不做，康纳会在最后盗走水晶。

如果你帮助了康纳，或者间接帮助了他，他会在Boss战帮助你，Boss战后他拿起水晶，并告诉你，这个水晶肯定是假的，只是玻璃。

你正在思考该怎么办，一伙人冲了过来，他马上就跑掉了，而你在这伙人里见到了自己的熟人，王国太空安全局警探长——弗朗西斯，也是戴克的老朋友，他告诉你，他正在追查一个代号“白铳”的杀手，需要你的帮助。

在这里，你可以选择是否要说出水晶被康纳带走的事。

你可以选择是否接受王国的委托，如果不接受，之后也可以在王国大使馆接受。当然，不接受，自己调查完全没有问题。

任务网

**主线-大都会赌局**

Dallas线目标：得到水晶

弗朗西斯线目标：事件真相。帮助Mayon独立

康纳线：帮助康纳得到水晶逃走

审判庭线：摧毁记忆水晶

游牧民族Mayon线：得到能源结晶独立

**主线-旧英雄**

康纳线：得到水晶逃走

弗朗西斯线：捉拿杀手“白铳”

审判庭线：杀死康纳

**主线-rose & rain玫瑰雨**

简要说明：警察局收到了预告信，凶手预告要在雨夜连续杀害4个人，每到雨夜（飞艇排水），就会发生一场杀人案，凶手会扔下玫瑰以示杀人，第一个被杀死的对象是第一关的船长。

都会警察线：找出凶手，死活不拘。

Teletha泰蕾莎线：在凶手曝光前指出其身份，劝其逃走

科斯线：保证其安全，成功科斯许诺线索

任务关卡

第一章 劫持（教学关）

**概况**

三天前，戴克的飞船唐怀瑟号在地球3号星门附近失去了动力，正好挡住了巨型旅游星轮塔伦丁号的路。无奈小船被捞进了塔伦丁号 ，俩人也被扔进了塔伦丁号的监禁室里。

塔伦丁号的目的地是最繁华的太空城市之一——Metropos大都会。 但这段旅途并不幸运，在离大都会只有5航行单位（五万公里，地球和月球的距离是38.4万）的地方遭遇了不知名势力的劫持。主角从监禁室中逃出，找到自己的装备，小心翼翼的探索前途未卜的塔伦丁号飞船。

**流程简单描述**

主角过场动画中趁警卫接近击晕警卫，并拿到钥匙出逃。在这个房间封闭的一端拿到自己的护甲和火枪。他接下来的目标是找到近战武器。

**任务目标**

1. 找到被拿走的装备（近战武器，火枪，护甲）。
2. 搜集炼金素材，使用炼金制作弹药。
3. 找到离开货舱区域的钥匙。(精英敌人挑战)
4. 离开货舱区域。
5. 探索关卡，找到恢复电力的方法（0/3发动三个内燃机）
6. 进入飞船的控制室区域。
7. 解救被关押的船长。
8. 使用船长给予的钥匙打开指挥室的门。
9. 打败劫持者头目。
10. 与船长对话

第二章 观光指南

**概况**

乘坐飞船来到的地盘

动画过场